

**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ КРАСНОЯРСКОГО КРАЯ**  
**Красноярское государственное казённое учреждение**  
**КРАСНОЯРСКИЙ ДЕТСКИЙ ДОМ №2 ИМ. И.А. ПОНОМАРЕВА**  
**(КГКУ «Красноярский детский дом №2 им. И.А. Пономарева»)**

660130 г. Красноярск, Октябрьский район, ул. Садовая, 10д ИНН 2463055748  
КПП 246301001 ОКПО 36126656 ОГРН 1022402139980  
т./факс 8 (391) 246-49-09 e-mail: detdom02@mail.ru

УТВЕРЖДАЮ  
Директор КГКУ «Красноярский  
детский дом №2 им. И.А. Пономарева»  
В.И. Ненашкина  
«*В.И. Ненашкина*» 2022 г.



**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**О проведении Открытых XX зимних**  
**спартианских игр среди детей и молодежи**  
**под названием**  
**«Фестиваль спартианских идей»**

## **1. Идея Спартианских игр**

СПАРТ- это « Союз Поклонников Активного Разностороннего Творчества», комплекс состязаний и конкурсов, на физическое и духовное развитие. Оценивается спортивное и художественное мастерство, творческие способности, юмор, умения и навыки.

## **2. Цели и задачи Спартианских игр**

Цель: повышение уровня физического и духовного развития воспитанников, формирование всесторонне развитой личности.

Задачи:

- объединение в соревновательной программе Игр спорта с искусством и другими видами духовно-творческой деятельности;
- приобщение воспитанников к здоровому образу жизни, физической культуре и творческой деятельности;
- способствование сплочению и взаимодействию всех воспитанников в игре.

## **3. Условия участия**

Участниками Игр являются воспитанники детского дома. В играх принимают 3 смешанные команды по 4 человека.

## **4. Порядок проведения Спартианских Игр**

Игры проходят:

01 февраля 2022 года на базе КГКУ «Красноярский детский дом №2 им.И.А.Пономарева»

Форма проведения: Квест.

Программа состоит из следующих этапов:

Домашнее задание: название команды, девиз, отличительный знак.

«Спартианская визитка»-представление команд. Время выступления - до 3 минут.

Командам выдаются карты расположения локаций. По сигналу команды приступают к выполнению заданий.

#### ЛОКАЦИИ:

##### 1. Интеллектуальная «Спартианские знатоки»

Интеллектуальная викторина, в викторине участвует вся команда. В интеллектуальной разминке - 10 вопросов. Дидактическая игра - 8 вопросов.

Складывание пазлов-определить вид спорта.

##### 2. Музыкальная - «Спортивные песни»

Викторина на музыкальную тему - 10 вопросов. Игра «Угадай и спой песню» - нужно всем составом команды исполнить отгаданную песню.

##### 3. Спортивная - «Веселые старты» - комплексная эстафета.

Веселые старты состоят из пяти эстафет. Знакомство с заданиями осуществляется непосредственно в ходе проведения эстафет.

##### 4. Творческая - «Радуга спорта»

Конкурс на внимание: запомнить цветовую гамму представленного рисунка и перенести ее на шаблон в правильном порядке.

На каждой локации команды зарабатывают за правильно выполненные задания жетоны. Победитель квеста определяется по количеству заработанных жетонов. В случае одинаково набранных жетонов, предлагается блиц-опрос для определения победителя.

#### **5. Награждение**

Все участники квеста награждаются медалями и сладостями.